



Zeiteinteilung Goldene Schärpe Ponys „Deutschlandpreis der Ponyreiter“ Beedenbostel 04. - 07.07.2019

Beginn	Nr.	Prüfung	N	SF	Richter	Aufs.
--------	-----	---------	---	----	---------	-------

Donnerstag, 04.07.2019

		Anreise Goldene Schärpe ab 12 Uhr möglich (andere Zeiten nur nach Rücksprache mit Monika Weiss (Tel-Nr. 0152-55186917))				
08:30 Uhr		Öffnung Meldestelle (Tel.-Nr. 0160-94546467)				
10:00 Uhr	3	Geländepferdeprüfung Kl. A**	25	M	ES/TL	BD
12:00 Uhr	4	Geländepferdeprüfung Kl. L	17	W	ES/TL	BD
16:00 – 18:00 Uhr		Goldene Schärpe Training auf dem Dressurplatz			DH/HR	
18:00 Uhr		Meldeschluss Goldene Schärpe (auch telefonisch)				
18:30 Uhr		öffentliche Auslosung Goldene Schärpe in der Reithalle				

Freitag, 05.07.2019

08:30 Uhr		Mannschaftsführerbesprechung Goldene Schärpe in der Reithalle				
10:00 Uhr	1.6	Goldene Schärpe Sporttest				
12:00 Uhr	1.1	GS Abtl.1 Dressur Platz 1 E 7/1	Gesamt: 140	Los	WH/TL	BD
12:00 Uhr	1.1	GS Abtl.2 Dressur Platz 2 E 7/1		Los	ES/KS	BD
19:00 Uhr		Wasserdurchritt im Schritt verbandsweise möglich (alphabetische Reihenfolge der Verbände) Schutzweste vorgeschrieben!			Lutter/DH/HR	

Samstag, 06.07.2019

08:00 Uhr	1.5	Goldene Schärpe Theorie in der Reithalle			DH/HR	
10:00 Uhr	1.3	Goldene Schärpe Gelände – Abtl.1		Los	ES/WH	KS/BD
					Kommentar: Lutter	
14:00 Uhr	1.3	Goldene Schärpe Gelände – Abtl.2		Los	KS/TL	WH/BD
					Kommentar: Lutter	
19:30 Uhr		Länderabend in der Reithalle				

Sonntag, 07.07.2019

08:00 Uhr	1.4	Goldene Schärpe Vormustern (Bahn 1) - Abtl. 1		Los	ES/TL	
08:00 Uhr	1.4	Goldene Schärpe Vormustern (Bahn 2) - Abtl. 2		Los	KS/WH	
10:30 Uhr	1.2	Goldene Schärpe Springen – Abtl. 1		Los	ES/WH	BD
13:00 Uhr	1.2	Goldene Schärpe Springen – Abtl. 2		Los	TL/KS	BD
15:30 Uhr		Siegerehrung Goldene Schärpe (alle Mannschaften)				

Organigramm:

Turnierleitung:	Andreas Kiesel, Volker Huthmann
Meldestelle:	Carmen Bartels (0160-94546467)
Richter:	Wiebke Hennig (WH), Edith Schless-Störtenbecker (ES), Katy Schreiber (KS), Tonius Lehmkuhl (TL), Britta Damm (BD/Aufsicht)
Parcourschef Gelände:	Fritz Buhr
Parcourschef Springen:	Laurens Hugers
Technischer Delegierter:	Fritz Lutter
FN-Beauftragte:	Hanna Rogge
Ansprechpartner FN:	Dietlind Hampel

Hinweise:

- Die Meldestelle ist während der Turniertage 1/2 Stunde vor Beginn der ersten Prüfung bzw. vor der Mannschaftsführerbesprechung bis ca. 1 Stunde nach Ende der letzten Prüfung geöffnet und unter der Telefonnummer 0160-94546467 erreichbar.
- Die Ponys dürfen nach ihrer Ankunft am Veranstaltungsort nicht von anderen Personen geritten werden, andernfalls verlieren sie die Teilnahmeberechtigung. Auch darf das Training nur auf den dafür vorgesehenen Plätzen erfolgen.
- Das Aufstellen von Paddocks und eigenen Stallzelten ist nicht gestattet. Die Ponys dürfen nicht auf Pferdeanhängern und/oder Transportern übernachten.
- **Wichtig:** Heu steht nicht zur Verfügung und muss von den Teilnehmern mitgebracht werden.
- Auf dem Turniergelände darf nur in ordentlichem Reitanzug und mit Kopfnummern geritten werden. Während der Veranstaltung dürfen die Ponys ohne Genehmigung nicht vom Veranstaltungsgelände fortgeschafft werden.
- Der Veranstalter schließt jegliche Haftung für Schäden aus, die den Besuchern, Teilnehmern und Pferdebesitzern durch leichte Fahrlässigkeit des Veranstalters, seiner Vertreter oder Erfüllungsgehilfen entsteht.
- Gelände Zuschauer und Begleitpersonen: Während der Geländeprüfungen dürfen sich Zuschauer und Begleitpersonen nur auf den gekennzeichneten Flächen im Gelände aufhalten.
- Hunde sind auf der gesamten Anlage an der Leine zu führen.
- Grillen ist nur auf ausgewiesenen Plätzen zulässig!
- **Navi-Adresse:** Ahnsbecker Str. 40, 29355 Beedenbostel

Länderabend:

Für den Einmarsch der LV mit Standarten/Fahnen bitten wir die Mannschaftsführer Ihre Musikwünsche (möglichst mp3-Datei) **vorab bis zum 25. Juni 2019 an die FN** (E-Mail: dhampel@fn-dokr.de) zu senden. Zusätzliche Karten können nur im **begrenztem Umfang** in der Meldestelle bis Freitag, 16:00 Uhr erworben werden.

Wir wünschen eine gute Anfahrt und viel Erfolg!